

Министерство образования Иркутской области
информирует о проведении **15 октября 2021 года** профильного мероприятия «**День ИТ-знаний - 2021**» (далее – Мероприятие) в формате интерактивного урока-презентации, урока-дискуссии между специалистами ИТ-отрасли и обучающимися 8-9 классов общеобразовательных организаций.

Цель Мероприятия - планирование профессионального будущего школьников, в том числе связанного с ИТ-сферой, а также развитие кадрового потенциала в области цифровой экономики.

Подробная информация о проведении Мероприятия размещена на сайте <https://itday.tech-mail.ru>

**Расписание эфира «День ИТ-знаний 2021»
08:00 – 14:00 (время московское)**

- 08:00 Урок о разработке видеоигр
Антон Городецкий, руководитель медиапроекта о видеоиграх PLAYER ONE (MY.GAMES)
- 08:25 Спрос на специалистов из игровой индустрии: насколько он огромен?
Алексей Лобов, руководитель отдела подбора персонала MY.GAMES
- 08:45 О профессии игрового продюсера
Иван Побяржин, продюсер MY.GAMES
- 09:05 О профессии игрового художника
Валерий Максимов, арт-директор Panzerdog (MY.GAMES)
- 09:20 О профессии гейм-дизайнера
Владимир Красильников, гейм-дизайнер, Pixonic (MY.GAMES)
- 09:40 Игровая индустрия: кто в ней есть и как в неё попасть
Василий Магурян, генеральный директор MY.GAMES
- 10:00 О профессии игрового разработчика
Юрий Седякин, разработчик, Whalekit (MY.GAMES)
- 10:20 О профессии тестировщика
Екатерина Самусёва, QA-специалист, Deus Craft (MY.GAMES)
- 10:50 О профессии маркетолога
Елена Иножарская, заместитель директора по маркетингу MY.GAMES
- 11:10 О профессии бренд-менеджера
Иван Сидоренко, бренд-менеджер, G.O.D.D. (MY.GAMES)
- 11:30 О профессии комьюнити-менеджера
Станислав Осекин, комьюнити-менеджер, G.O.D.D. (MY.GAMES)
- 11:50 Игры в соцсетях
Ольга Бойко, руководитель направления по работе с игровыми партнёрами, ОК
- 12:10 О профессии продуктового аналитика
Олег Потапов, продуктовый аналитик, IT Territory (MY.GAMES)
- 12:25 Путь молодого разработчика
Олег Добычин, разработчик игр в соцсетях, Казань
- 12:45 Готовы ли студии принимать молодых людей в команду?
Сергей Хатенков, исполнительный продюсер IT Territory (MY.GAMES), Воронеж
- 13:00 Профессия стримера
Алексей Баранов (Hard Play), стример
- 13:20 Мастер-класс для учителей «Игровое обучение как инструмент повышения вовлеченности учеников»
- 13:40 Обучение современным технологиям в школах
Мария Тимченко, учитель МОБУ «СОШ «Агалатовский ЦО»